

LAS AVENTURAS DE LOS...



Campamentos de Día - Universidad de Zaragoza

Del 22 de junio al 31 de julio de 2026

PROGRAMACIÓN 4º TURNO

AMÉRICA



Del 13 de julio al 17 de julio
Secretario de Proyección Social e Igualdad
Universidad de Zaragoza

Este verano, las colonias urbanas se convierten en una aventura épica donde descubriremos los distintos continentes del mundo.

Los niños y niñas formarán parte de un grupo muy especial: los Exploradores del Mundo, elegidos para viajar por los distintos continentes y resolver pruebas, aprender costumbres y construir objetos que pondrán a prueba su ingenio y creatividad.

Cada semana, un avión despegará hacia una nueva parte del planeta Tierra. ¿Preparados/as?

HORARIO	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:00 9:00	RECEPCIÓN				
9:00 9:15	PRESENTACIÓN				
9:30 10:30	DINÁMICAS DE GRUPO	DINÁMICAS DE GRUPO	DINÁMICAS DE GRUPO	EXCURSIÓN	PISCINA
10:30 11:00	ALMUERZO				
11:00 12:30	DINÁMICAS DE GRUPO	JUEGOS DE AGUA	DATCHBALL	EXCURSIÓN	PISCINA
12:30 13:00	PELÍCULA	TALLER	AULA		
13:30 14:00	VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA				
14:00 15:00	COMEDOR				

DÍA: LUNES 23 DE JUNIO

HORARIO	ACTIVIDADES			MATERIAL
	INFANTIL		PRIMARIA	
8.00 9.00	RECEPCIÓN Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....			
9.00 9.15	PRESENTACIÓN Exploradores, esta semana aterrizamos en América: un continente lleno de música, selvas, ciudades enormes y culturas vibrantes. Hoy empezamos descubriendo sus colores y su magia.			
9.15 10.30	DINÁMICAS DE GRUPO			
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO
	<p>Bailes extranjeros: Se harán una serie de bailes muy sencillos mediante la imitación y cantando canciones muy sencillas.</p> <p>Estatuas "yankees": Jugaremos al juego de las estatuas pero con poses propias de los cowboys de la época.</p>	<p>30 minutos</p> <p>20 mins</p>	<p>Puzzle de América Cada semana descubriremos el mapa de los distintos continentes. Hoy toca América, un lugar lleno de sorprendentes monumentos emblemáticos.</p> <p>La fiebre del oro de California Se esparcen por el patio pequeñas pelotas o piedras pintadas ("pepitas de oro"). Los equipos tienen un "campamento minero" (un aro) y deben recolectar el oro. Para poder llevar una pepita al campamento, deben superar antes un pequeño circuito de agilidad (saltar vallas, zigzag entre conos). Gana el</p>	<p>20'</p> <p>20'</p>


	Director de orquesta	15 mins	<p>equipo con más pepitas.</p> <p>Atrapa al Oso Grizzly</p> <p>Un clásico juego de pillar ("robar colas"). La mitad de los niños son osos (llevan un peto colgando del pantalón) y la otra mitad son guardabosques. Tienen que conseguir quitarles las "colas" a los osos en un tiempo límite y luego se cambian los roles.</p>	20'	
10.30 11.00	ALMUERZO				
11.00 11.30	DINÁMICAS DE GRUPO				Conos, aros, pelotas, petos, cuerdas...
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO	
	<p>Gavilan gavian</p> <p>Juego clásico del gavilan gavian</p>	15'	<p>Construye el Tótem</p> <p>Cada equipo tiene un montón de conos de colores mezclados. El monitor grita un orden de colores (ej: "¡Rojo, azul, amarillo!"). El primer equipo que corra y apile los conos en ese orden exacto formando un "tótem", gana la ronda.</p>	15'	
<p>Nombres apaches:</p> <p>Nos crearemos unos nombres con letras nuevas que serán nuestros nombres apaches</p>	15	<p>Relevos de la Ruta 66</p> <p>Típica carrera de relevos pero tematizada. El monitor marca 4 etapas (conos). Los equipos deben ir y volver haciendo algo diferente en cada etapa (a la pata coja, saltando como ranas, corriendo hacia atrás).</p>	15'		
11.30	JUEGO LIBRE				

12.00	<p>Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....</p>	
12.00 14.00	<p style="text-align: center;">VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA</p> <p style="text-align: center;">CINE: ENCANTO</p> <p>En lo alto de las montañas de Colombia hay un lugar encantado llamado Encanto. Allí, en una casa mágica, vive la extraordinaria familia Madrigal, en la cual cada uno de sus miembros tiene habilidades fantásticas.</p> <div style="text-align: center;">  </div>	

DÍA: MARTES 24 DE JUNIO			
HORARIO	ACTIVIDADES		MATERIALES
	INFANTIL	PRIMARIA	
8.00	RECEPCIÓN		

9.00	Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....			
9.00 9.15	PRESENTACIÓN			
	DINÁMICAS DE GRUPO			
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO
9.15 10.30	<p style="text-align: center;">Robar la cola Cada uno tendrá una pinza o trozo de tela y tendrán que correr a robar colas a sus compañeros</p> <p style="text-align: center;">Sardinas Nos agruparemos en grupos según lo que diga el monitor: grupos de... personas, grupos según el mes de nacimiento, ...</p> <p style="text-align: center;">El pañuelo</p> <p style="text-align: center;">Zapatilla por detrás</p>	<p>15'</p> <p>15'</p> <p>20'</p> <p>20'</p>	<p style="text-align: center;">LOS OBJETOS</p> <p>Se coloca sobre la mesa o el suelo un conjunto de objetos y se cubren a la vista de los participantes. Se descubren durante un minuto, permitiendo que los observen sin tocar y luego se les tapa. Quien recuerde más, gana</p> <p style="text-align: center;">Romeo y Julieta Todos los jugadores andarán por una zona delimitada y cuando se digan dos nombres, esas dos personas tendrán que ir a abrazarse y todos los demás impedirlo.</p> <p style="text-align: center;">¿Quién soy? Se dividirá a los chavales en pequeños grupos, de unas 5 o 6 personas. Habrá preparadas tarjetas con los nombres de</p>	<p>20'</p> <p>20'</p> <p>20'</p>
				Conos, aros, pelotas, petos, cuerdas...

			<p>cada uno de los chavales que asistan a la actividad (se pueden preparar en el momento). Se repartirán aleatoriamente los nombres de los niños que conformen cada grupo, entre los niños de dicho grupo, y sin verlos previamente, se los sujetarán a la altura de la frente. El objetivo del juego es adivinar el nombre que tiene cada uno en la frente con preguntas de si o no</p> <p>Polis y cacos</p>	20'	
10.30 11.00	ALMUERZO				
11.00 12.30	DINÁMICAS DE GRUPO				<p>Conos, aros, pelotas, petos, cuerdas, pistolas de agua, globos, cubos y barreños...</p>
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO	
	<p>La gran sequía Tendrán que trasladar el agua entre cubos con vasos sin usar las manos el primero que lo llene gana</p> <p>Pruebas acuáticas Diferentes pruebas donde los errores conllevaran mojarse con cubos.</p> <p>Transporte en equilibrio: Trataremos de llevar encima de la cabeza vasos de agua si tirarlos!!</p> <p>Pañuelito con globos de agua</p>	<p>20'</p> <p>40'</p> <p>15'</p> <p>15'</p>	<p>Atrapa la bandera</p> <p>Se les divide en dos grupos, cada uno tiene su propia bandera. Se divide un territorio en dos partes iguales, en la cual cada equipo esconde su bandera que tendrán que proteger al mismo tiempo que intentan conseguir robar la bandera del equipo contrario. Si al pasar al campo del equipo contrario le pillan, debe volver a su campo. Si cuando le pillen tiene la bandera, debe dejarla en el sitio en el que le pillan y volver a su campo. Gana el que consiga llevar la</p>	40'	

			bandera enemiga al campo propio. Guerra de agua	40'	
12.30 14.00	VUELTA A LA CALMA / TALLER ATRAPASUEÑOS				
					

DÍA: MIÉRCOLES 25 DE JUNIO			
HORARIO	ACTIVIDADES		MATERIALES
	INFANTIL	PRIMARIA	
8.00 9.00	RECEPCIÓN Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....		
9.00 9.15	PRESENTACIÓN Exploradores, hoy seguimos nuestra aventura americana con energía. Tocaré moverse, coordinarse y trabajar en equipo en una nueva jornada de datchball.		

		DINÁMICAS DE GRUPO					
		INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO		
9.15 10.30	Pistolero:	Se forma un círculo para poder ver bien las caras de las compañeras. Comienza la monitora en el centro, quien dando vueltas sobre sí con los ojos cerrados señalará a una persona. La persona señalada se agacha y las 2 compañeras que tenga a su lado se miran y dicen su nombre. La última que lo diga ha perdido y o bien se sienta y deja de jugar o no se elimina.	20'	RITMO Y BOLA:	30'	Conos, aros, pelotas, petos, cuerdas...	
	Bolas y paracaídas		30'	La llave:			
	Cuentacuentos		20'	30'			

			los zorros	
12.30 13.00	<p style="text-align: center;">JUEGO LIBRE</p> <p style="text-align: center;">Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....</p>			
13.00 14.00	<p style="text-align: center;">VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA</p> <p style="text-align: center;">Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...</p>			

DÍA: JUEVES 26 DE JUNIO			
HORARIO	ACTIVIDADES		MATERIALES
	INFANTIL	PRIMARIA	
8.00 9.00	<p>RECEPCIÓN</p> <p>Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....</p>		
9.00 9.15	<p>PRESENTACIÓN</p> <p>Exploradores, hoy dejamos el campamento para vivir una aventura llena de movimiento en Jump Start. Saltos, equilibrio y diversión para seguir explorando América con el cuerpo en acción.</p>		
9.15 13.00	<p>EXCURSIÓN</p> <p>¡NOS VAMOS A JUMP START!</p> <p>Es un gran parque de bolas, toboganes, colchonetas...¡ y muchas cosas más!</p> <p>Situado en Plaza Imperial. Desplazamiento en bus.</p>		

		
13.00 14.00	<p>VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...</p>	

DÍA: VIERNES 27 DE JUNIO			
HORARIO	ACTIVIDADES		MATERIALES
	INFANTIL	PRIMARIA	
8.00 9.00	<p>RECEPCIÓN Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....</p>		
9.00 9.15	<p>PRESENTACIÓN Exploradores, hoy celebramos nuestra despedida de América con un día de piscina. Un cierre refrescante para un</p>		

