

LAS AVENTURAS DE LOS...



Campamentos de Día - Universidad de Zaragoza

Del 22 de junio al 31 de julio de 2026

PROGRAMACIÓN 3er TURNO

ASIA



Del 6 de julio al 10 de julio
Secretario de Proyección Social e Igualdad
Universidad de Zaragoza

Este verano, las colonias urbanas se convierten en una aventura épica donde descubriremos los distintos continentes del mundo.

Los niños y niñas formarán parte de un grupo muy especial: los Exploradores del Mundo, elegidos para viajar por los distintos continentes y resolver pruebas, aprender costumbres y construir objetos que pondrán a prueba su ingenio y creatividad.

Cada semana, un avión despegará hacia una nueva parte del planeta Tierra. ¿Preparados/as?

HORARIO	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:00 9:00	RECEPCIÓN				
9:00 9:15	PRESENTACIÓN				
9:30 10:30	DINÁMICAS DE GRUPO	DINÁMICAS DE GRUPO	DINÁMICAS DE GRUPO	EXCURSIÓN	PISCINA
10:30 11:00	ALMUERZO				
11:00 12:30	DINÁMICAS DE GRUPO	JUEGOS DE AGUA	DATCHBALL	EXCURSIÓN	PISCINA
12:30 13:00	PELÍCULA	TALLER	AULA		
13:30 14:00	VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA				
14:00 15:00	COMEDOR				

DÍA: LUNES 23 DE JUNIO

[illegible]

	Saludos del mundo Andamos ocupando todo el espacio y los monitores van diciendo nombres de países, hacemos saludos correspondiente al país (francia, bonjour, españa, hola, londres, hello)	20'	trabajo en equipo. La búsqueda del dragón Se esconden diferentes piezas de un dragón por el espacio de juego. Los equipos deberán superar pequeñas pruebas para conseguir pistas y encontrar todas las piezas. Ganará el equipo que complete primero el dragón.	20'	
10.30 11.00	ALMUERZO				
11.00 11.30	DINÁMICAS DE GRUPO				Pañuelos, petos, pelotas, conos, material del SAD...
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO	
	Atrapa la Cola del Dragón Los participantes forman una fila sujetándose por la cintura. El primero intentará proteger la cola mientras el último evita ser atrapado. Se trabaja la coordinación y la cooperación. Construye el dragón En equipos. Usando aros, conos y telas deben “construir” un dragón lo más rápido posible. Luego todos rugen.	15' 15'	El mercado oriental Cada equipo deberá conseguir diferentes objetos repartidos por el espacio de juego mediante pequeñas pruebas deportivas o de habilidad. El objetivo será completar la lista de productos antes que los demás equipos.	30'	

	La Cesta del Dragón En grupos de 4-6 niños sostienen una manta o sábana grande por las esquinas. Sobre la manta colocan varias pelotas o globos (“tesoros del dragón”). Deben llevarla juntos desde un punto a otro sin que se caigan las pelotas. Si se cae una, vuelven al inicio.	15'			
11.30 12.00	JUEGO LIBRE Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....				
12.00 14.00	VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA CINE: MULÁN LIVE ACTION (2020) El ejército de los Hunos, encabezado por el malvado Shun Yiu, quiere conquistar China. El emperador, para impedirselo, ha mandado a filas a todos los varones con el fin de proteger el imperio. Por otra parte, Mulán es una chica joven y valiente que vive en una aldea. 				

14,00 15.00	COMEDOR	
----------------	----------------	--

DÍA: MARTES 24 DE JUNIO				
HORARIO	ACTIVIDADES			MATERIALES
	INFANTIL		PRIMARIA	
8.00 9.00	RECEPCIÓN Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....			
9.00 9.15	PRESENTACIÓN Exploradores, hoy nos adentramos en los bosques de bambú y en antiguas rutas de comercio. Tocaré cooperar, moverse y superar desafíos inspirados en los juegos y caminos de Asia.			
9.15 10.30	DINÁMICAS DE GRUPO			Pañuelos, petos, pelotas, conos, material del SAD...
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	

	Lanzamiento de aros chinos Actividad cooperativa en la que lanzaremos aros por turnos en dos equipos a los conos repartidos en el espacio. Se irán cambiando las reglas cada ronda: Con la mano no dominante, Sentados, De espaldas, Entre las piernas, Con los ojos vendados (con ayuda de un compañero) Juego de las sillas cooperativo (y tradicional) Se van eliminando los aros pero no las personas, sino que tienen que agruparse y colaborar para caber en los aros restantes Jegichagi (Corea del Sur) Tradicionalmente consiste en mantener un pequeño saquito en el aire golpeándolo con los pies, nosotros jugaremos con globos y haremos diferentes comandos (lo agarramos con una mano en parejas, espalda con espalda...)	20' 20' 30'	El bosque de bambú Se colocarán conos formando un recorrido con distintos caminos. Los equipos deberán completar el circuito realizando diferentes desplazamientos (corriendo, saltando, a la pata coja o hacia atrás) antes de dar el relevo al siguiente compañero. La Ruta de la Seda Los equipos representarán a comerciantes que deberán transportar mercancías de una ciudad a otra mediante relevos. Durante el recorrido encontrarán obstáculos y desafíos que deberán superar para completar la ruta.	30' 30'	
10.30 11.00	ALMUERZO				
11.00 12.30	DINÁMICAS DE GRUPO				
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO	

	El Dragón de Agua (China) Los participantes formarán una fila y deberán pasarse un vaso de agua por encima de la cabeza hasta llegar al último compañero, que vaciará el contenido en un recipiente. Ganará el equipo que consiga conservar más agua. La Carrera del Bambú Los equipos realizarán un circuito de relevos transportando un vaso lleno de agua sin derramarlo mientras superan diferentes obstáculos. El objetivo será completar el recorrido en el menor tiempo posible. El Cubo del Samurai Cada equipo dispondrá de un cubo vacío. Los jugadores deberán recorrer un circuito, llenar un vaso de agua y transportarlo hasta el cubo de su equipo. Al finalizar el tiempo, ganará el equipo que haya conseguido reunir más agua. La Lluvia de Sakura Todos los participantes bailarán o correrán por el espacio. Cuando el monitor diga "¡Sakura!", deberán quedarse completamente quietos. Quien se mueva recibirá un pequeño vaso de agua por encima y continuará jugando.	1h30'	La Gran Ola de Kanagawa (Japón) Los participantes se dividirán en equipos y deberán transportar agua de un recipiente a otro utilizando únicamente una esponja. Al finalizar el tiempo establecido, ganará el equipo que consiga trasladar la mayor cantidad de agua. Lluvia de Cerezos Un participante situado en el centro intentará mojar con un pulverizador o una pistola de agua al resto de jugadores, que deberán cruzar el campo sin ser alcanzados. Los jugadores mojados pasarán a ayudar al participante del centro. Guerra de agua china Jugaremos a distintos juegos en el césped de rugby con los aspersores encendidos... ¿alguno podrá salvarse de quedar empapado?	1h30'	Pañuelos, petos, pelotas, conos, material del SAD...
12.30 14.00	VUELTA A LA CALMA / TALLER Esta semana el taller consistirá en realizar farolillos, abanicos o gorros inspirados en Asia. De esta manera,				

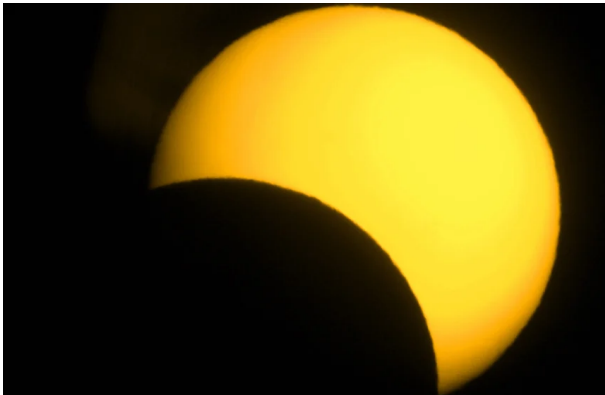
	descubriremos algunos de los objetos típicos que podemos encontrarnos en este continente ¡y llevarnos uno a casa!   	
14,00 15.00	COMEDOR	

DÍA: MIÉRCOLES 25 DE JUNIO			
HORARIO	ACTIVIDADES		MATERIALES
	INFANTIL	PRIMARIA	
8.00 9.00	RECEPCIÓN Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....		
9.00 9.15	PRESENTACIÓN Exploradores, hoy conoceremos juegos tradicionales de distintos países de Asia. Nos moveremos, pensaremos en equipo y aprenderemos cómo se divertían niños y niñas de otras culturas.		
	DINÁMICAS DE GRUPO		

9.15 10.30	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO	Conos, cuerda y aros
	<u>Juegos tradicionales asiáticos:</u> - Japón: Daruma-san ga Koronda (equivalente al chocolate inglés) - China: atrapa al dragón - China: atrapa al dragón (En una fila todos unidos la cabeza tiene que intentar conseguir atrapar la cola del dragón) <u>Otros juegos:</u> - Los Monitos del Bambú Cuando el monitor dice: - Árbol → se abrazan a un compañero. - Bambú → se ponen de puntillas. - Mono → hacen sonidos. - Plátano → se agachan.	1h 15'	<u>Juegos tradicionales asiáticos:</u> - Japón: Daruma-san ga Koronda (equivalente al chocolate inglés) - China: atrapa al dragón (En una fila todos unidos la cabeza tiene que intentar conseguir atrapar la cola del dragón) - India: Kho Kho <u>Otros juegos:</u> - Ninja	1h 15'	
10.30 11.00	ALMUERZO				
11.00 13.00	DINÁMICAS DE GRUPO				
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO	
	Datchball Este año tenemos la suerte de poder contar un día a la semana con monitores y monitoras expertas en uno de los deportes favoritos del campamento... ¡El datchball! Nos enseñarán las reglas básicas y	2h	Datchball Este año tenemos la suerte de poder contar un día a la semana con monitores y monitoras expertas en uno de los deportes favoritos del campamento... ¡El datchball! Nos enseñarán las reglas básicas y	2h	

	disfrutaremos de entrenamientos adaptados a las edades y necesidades del grupo.		disfrutaremos de entrenamientos adaptados a las edades y necesidades del grupo.		
13.00 14.00	VUELTA A LA CALMA / TALLER Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...				
14,00 15.00	COMEDOR				

DÍA: JUEVES 26 DE JUNIO			
HORARIO	ACTIVIDADES		MATERIALES
	INFANTIL	PRIMARIA	
8.00 9.00	RECEPCIÓN Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....		
9.00 9.15	PRESENTACIÓN Exploradores, hoy viajamos al Caixaforum para descubrir ciencia, arte y nuevas formas de mirar el mundo. Una jornada para aprender y experimentar como auténticos curiosos.		
9.15 13.00	EXCURSIÓN TALLERES EN EL CAIXAFORUM Los más peques podrán disfrutar del taller “Sonidos teledirigidos”, mientras que los exploradores y exploradoras desde 1º hasta 6º de primaria realizarán el taller de “Eclipse solar”.		

	 	
13.00 14.00	VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...	
14,00 15.00	COMEDOR	

DÍA: VIERNES 27 DE JUNIO			
HORARIO	ACTIVIDADES		MATERIALES
	INFANTIL	PRIMARIA	
8.00 9.00	RECEPCIÓN		

	Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....			
9.00 9.15	PRESENTACIÓN Exploradores, hoy celebramos nuestra despedida de Asia con juegos, retos y mucha diversión. Cerramos el continente con energía y seguimos preparando nuestro pasaporte para el próximo destino.			
9.15 9.45	DINÁMICAS DE GRUPO			
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	
	El Mercado asiático Música sonando. Cuando para, el monitor dice: “¡Necesito 5 pandas comiendo bambú y 3 dragones volando!”. Los niños forman grupos del tamaño indicado e imitan el animal o la acción.	15'	El Mercado asiático Música sonando. Cuando para, el monitor dice: “¡Necesito 5 pandas comiendo bambú y 3 dragones volando!”. Los niños forman grupos del tamaño indicado e imitan el animal o la acción.	
	Tres en raya con relevo Se marca en el suelo un tablero grande de 3x3. Los niños se dividen en dos equipos, los cuales estarán en fila. Cuando es su turno, el primer niño corre, se coloca en el aro elegido, vuelve corriendo y da la palma al siguiente compañero. Gana el equipo que consiga tres fichas en línea (horizontal, vertical o diagonal).	15'	Tres en raya con relevo Se marca en el suelo un tablero grande de 3x3. Los niños se dividen en dos equipos, los cuales estarán en fila. Cuando es su turno, el primer niño corre, se coloca en el aro elegido, vuelve corriendo y da la palma al siguiente compañero. Gana el equipo que consiga tres fichas en línea (horizontal, vertical o diagonal).	
9.45 13.00	Gana el equipo que consiga tres fichas en línea (horizontal, vertical o diagonal).PISCINA Mucha cremita de sol y....¡al agua patos!			
13.00	VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA			

14.00	Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...	
14,00 15.00	COMEDOR	