

LAS AVENTURAS DE LOS...

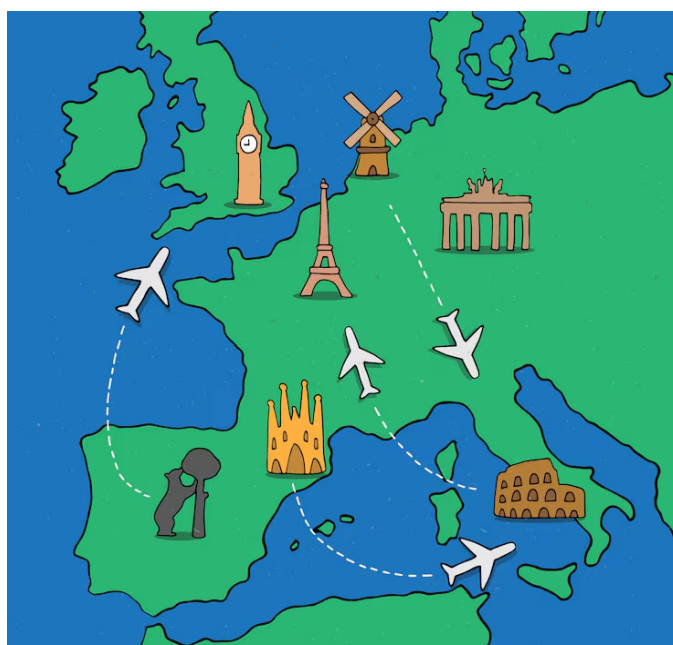


Campamentos de Día - Universidad de Zaragoza

Del 22 de junio al 31 de julio de 2026

PROGRAMACIÓN 1er TURNO

EUROPA



Del 22 de junio al 26 de junio
Secretario de Proyección Social e Igualdad
Universidad de Zaragoza

Este verano, las colonias urbanas se convierten en una aventura épica donde descubriremos los distintos continentes del mundo.

Los niños y niñas formarán parte de un grupo muy especial: los Exploradores del Mundo, elegidos para viajar por los distintos continentes y resolver pruebas, aprender costumbres y construir objetos que pondrán a prueba su ingenio y creatividad.

Cada semana, un avión despegará hacia una nueva parte del planeta Tierra. ¿Preparados/as?

HORARIO	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:00 9:00	RECEPCIÓN				
9:00 9:15	PRESENTACIÓN				
9:30 10:30	DINÁMICAS DE GRUPO	DINÁMICAS DE GRUPO	DINÁMICAS DE GRUPO	EXCURSIÓN	PISCINA
10:30 11:00	ALMUERZO				
11:00 12:30	DINÁMICAS DE GRUPO	JUEGOS DE AGUA	DATCHBALL	EXCURSIÓN	PISCINA
12:30 13:00	PELÍCULA	TALLER	AULA		
13:30 14:00	VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA				
14:00 15:00	COMEDOR				

DÍA: LUNES 23 DE JUNIO					
HORARIO	ACTIVIDADES				MATERIAL
	INFANTIL		PRIMARIA		
8.00 9.00	RECEPCIÓN Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....				
9.00 9.15	PRESENTACIÓN Exploradores y exploradoras, hoy nuestro avión ha aterrizado en el primer destino de esta gran aventura: Europa. Aquí encontraremos castillos antiguos, ciudades llenas de historia, montañas nevadas, mares azules y un montón de culturas diferentes. Para comenzar nuestro viaje, la Agencia Internacional de Exploradores os entrega vuestro pasaporte oficial. Cada semana lo sellaremos al llegar a un nuevo continente. ¿Listos para descubrir Europa?				
9.15 10.30	DINÁMICAS DE GRUPO				Altavoz, material del Sad (pelotas, conos, petos, aros, bloques, cuerdas, pañuelos...), cartulinas, papel frakf o parecido, pinturas, fotos impresas
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO	
	Pasaporte del explorador y exploradora	10'	Pasaporte del explorador y exploradora	10'	
	Juegos de presentación Macedonia, Saludos en distintos idiomas, La gallinita ciega, El pañuelo de los monumentos...	20'	Juegos de presentación Macedonia, pistolero, bomba con nombres...	20'	
	Mural de normas Entre todos/as establecemos y escribimos	15'	Mural de normas Entre todos/as establecemos y escribimos las	15'	

	las normas del campamento que hay que cumplir en unas cartulinas o folios, y las pegamos en un mural compartido. Recoger los monumentos Esconderemos las fotos de los monumentos por el pabellón o la sala donde nos encontremos. Mapa gigante Mapa de Europa y habrá que colocar pegatinas de los distintos monumentos. Alternativas tranquilas Construir castillos con bloques, hacer teatrillos y bailes con música europea	20' 15' 15'	normas del campamento que hay que cumplir en unas cartulinas o folios, y las pegamos en un mural compartido. Eurovision de talentos Mini pruebas cooperativas que incluyen aspectos de ritmo, equilibrio y creatividad, como bailes por grupos, resolver puzles de Europa, crear un teatrillo.. Todo ello en grupos, que tendrán que formar un nombre, una bandera y un saludo de equipo. Mapa humano Cada grupo tendrá que colocarse en el suelo formando el contorno de Europa, para ello tendrán la foto del mapa después de haber hecho el puzle.	20' 15' 20'	
10.30 11.00	ALMUERZO				
11.00 11.30	DINÁMICAS DE GRUPO				Pañuelos, petos, pelotas, conos, material del SAD...
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO	
	Pañuelo Juego clásico. Comecocos Una persona la paga y tiene que pillar a la primera que pueda a lo largo de las líneas del comecocos.	10' 10'	Robar piedras Se divide el grupo de niños en 2. Tematizamos la actividad contándoles que ambos equipos necesitan el máximo número de plantas para salvar el ecosistema. Se divide el campo en dos y se coloca cada equipo en un extremo del lado que le corresponde. Se le dará la mitad de las	30'	

	Simón Dice Consiste en un juego de imitación donde un jugador, llamado "Simón", da instrucciones a los demás jugadores, pero solo deben obedecer aquellas que comienzan con la frase "Simón dice".	10'	“plantas” a cada equipo y se colocarán en una zona “neutral” al final de cada campo. Los miembros de un equipo solo pueden pillar a los enemigos en su propio campo y pueden ser pillados en el campo contrario. Los niños tendrán que cruzar el campo contrario sin ser pillados para sí entrar en la zona neutral(donde no pueden ser pillados), coger una planta y volver, sin ser pillados, para dejarla junto con las estrellas Colpbol por equipos	30'	
11.30 12.00	JUEGO LIBRE Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....				
12.00 14.00	VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA CINE: LUCA (2021) En un hermoso pueblo en la Riviera italiana, Luca y Alberto disfrutan del verano mientras intentan ocultar su gran secreto: ambos son monstruos marinos que se convierten en humanos cuando están secos. 				

14,00 15.00	COMEDOR	
----------------	----------------	--

DÍA: MARTES 24 DE JUNIO					
HORARIO	ACTIVIDADES				MATERIALES
	INFANTIL		PRIMARIA		
8.00 9.00	RECEPCIÓN Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....				
9.00 9.15	PRESENTACIÓN “Exploradores y exploradoras, hoy viajamos por los ríos y mares de Europa: el Danubio, el Mediterráneo, el Báltico... Para navegar, necesitamos superar pruebas acuáticas. ¡Preparad los bañadores!”				
9.15 10.30	DINÁMICAS DE GRUPO				Altavoz, aros, pelotas, paracaídas
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO	

	Juego de las sillas cooperativo (y tradicional) Se van eliminando los aros pero no las personas, sino que tienen que agruparse y colaborar para caber en los aros restantes Comecocos Bomba Un monitor se pone en el centro y los niños en círculo. Se pueden formar 2 círculos si son muchos niños. El monitor debe contar hasta 10 mientras los niños se pasan una pelota. En el momento en que el monitor llega a 10, debe gritar: ¡bomba! Y la persona que esté con la pelota en ese momento queda “eliminada”. La función de la persona eliminada es sentarse con las piernas estiradas para que sus compañeros deban saltarlas al pasar el balón la siguiente ronda. Atrapa la bandera	30' 15' 15' 20'	Juego de las sillas cooperativo (y tradicional) Se van eliminando los aros pero no las personas, sino que tienen que agruparse y colaborar para caber en los aros restantes Zorros, gallinas y culebras Se determinan 3 bases, una para cada equipo y separadas entre sí, en las que no pueden ser pillados los miembros del equipo al que le corresponde la base. Además se colocan en este espacio haciendo la cadeneta a los enemigos pillados. Para que los prisioneros de un equipo sean liberados deberán ser tocados por un compañero antes de que este sea pillado. Los zorros, pillaran a las gallinas y podrán ser pillados por las culebras, a la vez que las gallinas pillan a los zorros. Finalmente gana el equipo que haya pillado a todos sus enemigos o bien el equipo que más rivales haya pillado, si se acaba el tiempo. Atrapa la bandera	30' 30' 20'	
10.30 11.00	ALMUERZO				
11.00 12.30	DINÁMICAS DE GRUPO - JUEGOS DE AGUA				
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO	

	Pesca en el Mediterráneo Pesca de patos de juguete Carrera de barcos Soplar barquitos en bandejas o tubos de agua. Lluvia en Londres Pasar agua con esponjas de un cubo a otro. Bomba acuática Juegos con globos de agua JUEGO LIBRE	20' 20' 20' 20'	Euro-relevos acuáticos Transportar, por equipos, agua con vasos rotos. Batalla de globos de agua Relevos y juegos de puntería JUEGO LIBRE	20' 20' 20'	petos, pelotas, material del SAD
12.30 14.00	VUELTA A LA CALMA / TALLER Los exploradores y exploradoras descubren que, en la antigüedad, muchos pueblos europeos enviaban mensajes a través de los ríos: símbolos, señales, marcas en madera o piedra, e incluso pequeñas embarcaciones rituales. El Danubio, que atraviesa 10 países, será el río que conecte todos nuestros barcos. El taller consiste en crear “barcos–mensaje” con diversos materiales, decorarlos con símbolos, pegatinas, pinturas...  				
14,00 15.00	COMEDOR				

DÍA: MIÉRCOLES 25 DE JUNIO				
HORARIO	ACTIVIDADES			MATERIALES
	INFANTIL		PRIMARIA	
8.00 9.00	RECEPCIÓN Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....			
9.00 9.15	PRESENTACIÓN “Exploradores y exploradoras, hoy descubrimos cómo se divertían los romanos, los griegos y los pueblos de Europa. Algunos jugaban a lanzar pelotas, otros construían mosaicos y otros contaban historias. ¡Vosotros elegiréis vuestra misión!”			
9.15 10.30	DINÁMICAS DE GRUPO			
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO
	Color color Todos nos colocamos en el centro del campo, una monitora dirá en voz alta “color color” y nombrará un color, los niños deberán ir corriendo a tocar un objeto que contenga el color. Si se quiere hacer con eliminación, quedará eliminado el último jugador que toque el color indicado.	30’	Balón prisionero Un jugador lanza el balón para intentar golpear a un adversario. Si el balón golpea a un jugador y este no lo atrapa, queda eliminado y debe ir al «campo de prisioneros» detrás del campo rival.	30’
	Gavilán Gavilán Tren ciego Habiendo planteado en un inicio una meta,	20’	Gavilán Gavilán Polis y cacos Los niños se dividen en dos equipos o tribus. Los policías tendrán que pillar a los cacos y llevarlos a la cárcel, que será su base. Para	20’ 30’
	Altavoz, material del Sad (pelotas, conos, petos, aros, bloques, cuerdas, pañuelos...)			

	se deberán colocar en fila (alrededor de 6/7 cada una) uno detrás de otro, agarrándose entre sí por los hombros. Todos los miembros del grupo, menos el último, llevarán tapados sus ojos. De esta manera, el último de la fila tendrá que guiar a sus compañeros hasta la fila, apretando el hombro derecho u izquierdo de su compañero (quien a su vez presionará a quién tenga delante) según la dirección de la meta.	30'	salvarse, los niños tendrán que hacer cadeneta y tocar a un policía o tendrán que chocar la mano a un compañero que no esté pillado.		
10.30 11.00	ALMUERZO				
11.00 13.00	DINÁMICAS DE GRUPO				
	INFANTIL	TIEMPO	PRIMARIA	TIEMPO	
	DATCHBALL Este año tenemos la suerte de poder contar un día a la semana con monitores y monitoras expertas en uno de los deportes favoritos del campamento... ¡El datchball! Nos enseñarán las reglas básicas y disfrutaremos de entrenamientos adaptados a las edades y necesidades del grupo.	2h	DATCHBALL Este año tenemos la suerte de poder contar un día a la semana con monitores y monitoras expertas en uno de los deportes favoritos del campamento... ¡El datchball! Nos enseñarán las reglas básicas y disfrutaremos de entrenamientos adaptados a las edades y necesidades del grupo.	2h	
13.00 14.00	VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...				

14,00 15.00	COMEDOR	
----------------	----------------	--

DÍA: JUEVES 26 DE JUNIO			
HORARIO	ACTIVIDADES		MATERIALES
	INFANTIL	PRIMARIA	
8.00 9.00	RECEPCIÓN Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....		
9.00 9.15	PRESENTACIÓN “Exploradores y exploradoras, hoy dejamos atrás las ciudades europeas para adentrarnos en un nuevo territorio. En esta excursión, deberéis observar, investigar y probar materiales impresionantes y novedosos para la Europa futura. ¡Nos vamos al Enjoy Park de Zaragoza!”		
9.15 13.00	EXCURSIÓN ¡NOS VAMOS AL ENJOY PARK ZARAGOZA! Es un gran parque de bolas, toboganes, colchonetas....¡ y muchas cosas más! Situado en Emperador Carlos V. Desplazamiento andando.		

		
13.00 14.00	VUELTA A LA CALMA / JUEGOS DE AULA Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...	
14,00 15.00	COMEDOR	

DÍA: VIERNES 27 DE JUNIO			
HORARIO	ACTIVIDADES		MATERIALES
	INFANTIL	PRIMARIA	
8.00 9.00	RECEPCIÓN Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....		

