

Del 8 de julio al  
12 de julio

# PROGRAMACIÓN 3º TURNO



Secretariado de Proyección Social e  
Igualdad  
Universidad de Zaragoza

HORARIO	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:00 9:00	RECEPCIÓN				
9:00 9:15	PRESENTACIÓN				
9:30 10:30	DINÁMICAS DE GRUPO	DINÁMICAS DE GRUPO	DINÁMICAS DE GRUPO	EXCURSIÓN	PISCINA
10:30 11:00	ALMUERZO				
11:00 12:30	DINÁMICAS DE GRUPO	DINÁMICAS DE GRUPO	DINÁMICAS DE GRUPO	EXCURSIÓN	PISCINA
12:30 13:00	JUEGO LIBRE	TALLER	JUEGO LIBRE		
13:30 14:00	VUELTA A LA CALMA/ JUEGOS DE AULA				
14:00 15:00	COMEDOR				

EQUIPO EDUCATIVO DEL CAMPAMENTO DE DÍA  
SAN FRANCISCO2024

**COORDINADORA**

**CONTACTO**

**EDUCADOR/A**

SARA CILLEROS

CARLA BERNAL

ALBERTO TRRID

IRENE BURILLO

EMILIO PERDICES (eperdi@unizar.es)

626 91 64 17

**DÍA: 8 JULIO**

HORARIO	ACTIVIDADES	MATERIALES	TIEMPO
8:00 9:00	<b>RECEPCIÓN</b> Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....	Proporcionados por el SAD	1h
9:00 9:15	<b>PRESENTACIÓN</b>  Empezaremos la semana presentando a Nemo. Hablaremos del océano, de los peces y de lo bonito que es el mar. Nos convertiremos en peces y contaremos un cuento motor para que se muevan por el espacio simulando la vida marina.	Cuento motor	15'
9:15 10:30	<b>DINÁMICAS DE GRUPO</b>  <b>Paracaídas:</b> juego de presentación en el que todos agarran el paracaídas. El monitor indica que pasarán por debajo los que se llamen..., los que lleven camiseta de color..., los que tengan...años.  <b>Paracaídas de retos:</b> pelotas de diferentes colores sobre él. Los niños deben crear olas moviendo el paracaídas para que solo las pelotas indicadas por el monitor caigan en el agujero.  <b>Pelota sentada (primaria)</b>  <b>Chocolate inglés (infantil)</b>  <b>Juego del pañuelo (partidas diferentes)</b>	Paracaídas  Paracaídas y pelotas  Pelota y conos   Pañuelos	15'  20'  15'  15'  20'
10:30 11:00	<b>ALMUERZO</b>		
11:00 12:30	<b>DINÁMICAS DE GRUPO</b>  <b>Juego de las sillas cooperativos</b>  <b>Tiro de la sogá:</b> Hay una enorme red taponando el mar, es necesario que los niños la quiten. Habrá que hacer dos equipos de 12 cada uno y se enfrentarán para conseguir eliminar la red que bloquea la basura	Altavoz  Cuerda grande	20'  15'

	marina.  <b>Dachball</b>	Cono y pelotas	45´
12:30 13:00	<b>JUEGO LIBRE</b> Tendrán a su disposición material deportivo.		30´
13:00 14:00	<b>VUELTA A LA CALMA/ JUEGOS DE AULA</b> Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...		
14:00 15:00	<b>COMEDOR</b> Acelgas rehogadas Pechugas de pollo		1h

<b>DÍA: 9 JULIO</b>			
HORARIO	ACTIVIDADES	MATERIALES	TIEMPO
8:00 9:00	<b>RECEPCIÓN</b> Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....	Proporcionados por el SAD.	1h
9:00 9:15	<b>PRESENTACIÓN</b>  Vaiana ha mandado una carta a los niños y niñas del campamento. En ella les cuenta su amor por el mar y las ganas que tiene de emprender un viaje para limpiarlo porque los humanos lo estamos ensuciando.  Nos pregunta si este verano iremos a algún río o al mar a bañarnos y nos pide ayudar para cuidarlos y protegerlos.	Carta	15´
9:15 10:30	<b>DINÁMICAS DE GRUPO</b>  <b>Roba piedras:</b> Se divide el grupo de niños en 2. Tematizamos la actividad contándoles que ambos equipos necesitan el máximo número de plantas para salvar el ecosistema. Se divide el campo en dos y se coloca cada equipo en un extremo del lado que le corresponde. Se le dará la mitad de las "plantas" a cada equipo y se colocarán en una zona "neutral" al final de cada campo. Los miembros de un equipo solo pueden pillar a los enemigos en su propio campo y pueden ser pillados en el campo contrario. Los niños tendrán que cruzar el campo contrario sin ser pillados para sí entrar en la zona neutral(donde no pueden ser pillados), coger una planta y volver, sin ser pillados, para dejarla junto	Pelotas, conos y petos.	40´

	<p>con las estrellas de su equipo.</p> <p><b>Bomba:</b> Un monitor se pone en el centro y los niños en círculo. Se pueden formar 2 círculos si son muchos niños. El monitor debe contar hasta 10 mientras los niños se pasan una pelota. En el momento en que el monitor llega a 10, debe gritar: ¡bomba! Y la persona que esté con la pelota en ese momento queda "eliminada". La función de la persona eliminada es sentarse con las piernas estiradas para que sus compañeros deban saltarlas al pasar el balón la siguiente ronda.</p> <p><b>Cadeneta</b></p> <p><b>Carreras de relevos:</b> Se divide a los niños en equipos y se hacen diferentes carreras de relevos, cambiando la forma en la que corren (a la pata coja, saltando, corriendo de lado, a cuatro patas, etc.). También con juegos de agua si hace calor</p> <p><b>Atrapa la bandera</b></p>	Pelota	15´
10:30 11:00	<b>ALMUERZO</b>		
11:00 12:30	<p><b>DINÁMICAS DE GRUPO</b></p> <p><b>Carreras de relevos:</b> se divide a los niños en equipos y se hacen diferentes carreras de relevos, cambiando la forma en la que corren (a la pata coja, saltando, corriendo de lado, a cuatro patas, etc.). También con juegos de agua si hace calor.</p> <p><b>Dachtball:</b> partidas diferenciadas infantil y primaria</p>	Petos, conos, colchonetas	30´  45´
12:30 13:00	<p><b>TALLER</b></p> <p>Esta semana será un taller cooperativo. Usaremos de base papel continuo para crear un océano. Tendrán que pintar y recortar peces de muchas clases y tamaños. Crear algas con papel de seda. Papiroflexia para crear barcos.....</p>	Peces, papel seda, papel continuo, rotuladores	1h y 30´

			
13:00 14:00	<p><b>VUELTA A LA CALMA/ JUEGOS DE AULA</b></p> <p>Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...</p>		1h
14:00 15:00	<p><b>COMEDOR</b></p> <p>Macarrones a la boloñesa Boquerones en tempura</p>		1h

<b>DÍA: 10 JULIO</b>			
<b>HORARIO</b>	<b>ACTIVIDADES</b>	<b>MATERIALES</b>	<b>TIEMPO</b>
8:00 9:00	<p><b>RECEPCIÓN</b></p> <p>Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....</p>	Proporcionados por el SAD.	1h
9:00 9:15	<p><b>PRESENTACIÓN</b></p> <p>Hoy la presentación trae de la mano el juego de los "Pulpos". Es similar a stop, la diferencia es que los niños solo pueden desplazarse con las manos y los pies apoyados en el suelo. Un niño la paga y va convirtiendo a todos en pulpo para que le ayuden a atrapar a todos.</p>		15'
9:15 10:30	<p><b>DINÁMICAS DE GRUPO</b></p> <p><b>Comecocos:</b> Se trata de ir corriendo por las</p>		20'

	<p>líneas pintadas en el suelo para no ser pillados por el que se la queda.</p> <p><b>Pichi:</b> Se juega con una pelota que te pueda patear. El pichi la lanza y un jugador de otro equipo tiene que chutarla lo más lejos que pueda para que le de tiempo de correr hasta una base.</p> <p><b>El director de orquesta:</b> todos en círculo. Uno la paga y se va de la sala. En el círculo se queda el director de orquesta que va marcando los movimientos a seguir. El niño que la paga debe adivinar quién es el director de orquesta.</p>	<p>Pelota, conos y petos</p>	<p>40'</p> <p>20'</p>
<p>10:30 11:00</p>	<p><b>ALMUERZO</b></p>		
<p>11:00 12:30</p>	<p><b>DINÁMICAS DE GRUPO</b></p> <p><b>Blanco:</b> (primaria) en círculo a todos los niños se les dice la misma palabra al oído menos a uno que se le dice "Blanco". Comienzan a hablar entre todos del tema y al niño que le han dicho blanco debe intentar seguir la conversación disimulando y fingiendo que sabe de que están hablando. Después debaten entre todos quien es blanco.</p> <p><b>Zapatilla por detrás</b> (infantil)</p> <p><b>El teléfono roto:</b> partidas diferentes para infantil y para primaria. Todos en círculo el monitor comenzará diciendo una frase que debe llegar al final del círculo mientras hay ruido ambiente. El mensaje debe llegar lo más claro posible.</p> <p><b>El pistolero:</b> dos equipos, uno a cada lado del paracaídas. Se sube la tela y un niño de cada equipo se acerca. Los monitores bajan rápidamente la tela y los niños deben disparar el nombre del compañero que tienen delante.</p> <p><b>Polis y cacos</b></p>	<p>Pelota</p> <p>Paracaídas</p> <p>Conos</p>	<p>15'</p> <p>15'</p> <p>20'</p> <p>15'</p> <p>30'</p>

12:30 13:00	<b>JUEGO LIBRE</b> Tendrán a su disposición material deportivo.		30'
13:00 14:00	<b>VUELTA A LA CALMA/ JUEGOS DE AULA</b> Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...		1h
14:00 15:00	<b>COMEDOR</b> Garbanzos Flamenquines		1h

### DÍA: 11 JULIO

HORARIO	ACTIVIDADES	MATERIALES	TIEMPO
8:00 9:00	<b>RECEPCIÓN</b> Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....	Proporcionados por el SAD.	1h
9:00 9:15	<b>PRESENTACIÓN</b>  Explicaremos a los niños y niñas del campamento lo que vamos a hacer hoy. Recordaremos las normas de salida del campus y que vamos visitar a los peces y no debemos molestarlos.		15'
9:15 13:00	<b>EXCURSIÓN</b>  Como no podía ser diferente esta semana visitaremos el Acuario de Zaragoza. Realizaremos una visita guiada por sus instalaciones.		
13:00 14:00	<b>VUELTA A LA CALMA/ JUEGOS DE AULA</b> Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...		
14:00 15:00	<b>COMEDOR</b> Borrajá Tilapia rebozada		1h

### DÍA: 12 JULIO

HORARIO	ACTIVIDADES	MATERIALES	TIEMPO
8:00 9:00	<b>RECEPCIÓN</b> Tiempo de juego libre con los monitores en el pabellón del SAD. Tendrán a su disposición	Proporcionados	1h

	pelotas, cuerdas, colchonetas, conos, porterías....	por el SAD.	
9:00 9:15	<p style="text-align: center;"><b>PRESENTACIÓN</b></p> <p>Vaiana y Nemo se despiden del campamento y les explican que hoy se van a sentir como verdaderos pececillos en el agua porque hoy... ¡Vamos a la piscina!</p> <p>Les traen un juego de despedida. El lanzamiento de burbujas se hacen dos equipos y se colocan dos bancos para dividir el espacio.</p> <p>Cada equipo empieza con el mismo número de burbujas (pelotas). El objetivo será lanzar todas las pelotas posibles al campo contrario. Ganará el equipo que cuando acabe el tiempo tenga menos burbujas en su campo.</p>	Todas las pelotas	15'
9:15 10:00	<p style="text-align: center;"><b>DINÁMICAS DE GRUPO</b></p> <p><b>Roba colas:</b> partidas diferentes entre infantil y primaria</p> <p><b>Dachtball:</b> partidas diferentes entre infantil y primaria</p>		15' 20'
10:00 13:00	<p style="text-align: center;"><b>PSICINA</b></p> <p>Mucha cremita de Sol y..... ¡Al agua patos!</p>		
13:00 14:00	<p style="text-align: center;"><b>VUELTA A LA CALMA/ JUEGOS DE AULA</b></p> <p>Tendrán a su disposición dibujos para pintar, juegos de mesa, juegos de construcción, hilos de pulseras...</p>		
14:00 15:00	<p style="text-align: center;"><b>COMEDOR</b></p> <p>Arroz con costilla Hamburguesa</p>		1h